Aplicaciones con Enfoque Orientado a Servicios

Tema Nº12:Integración de jBPM con Mule ESB

Indicador de logro Nº12:Desarrolla una aplicación basada en un proceso de negocio, utilizando jBPM y Mule ESB

**TEMA 01 Teoría de los**

Imagen que contiene Icono

Descripción generada automáticamente

**TEMA Nº12:**

Integración de jBPM con Mule ESB

jBPM tiene una filosofía similar a la de Mule cuando se trata de valorar la simplicidad y la funcionalidad.

Mule ESB se integra con jBPM, lo que le permite enviar y recibir mensajes desde y hacia un proceso en ejecución. Un mensaje puede iniciar o avanzar un proceso y se puede usar como una variable de proceso y un proceso puede enviar mensajes a cualquier punto final en su configuración de Mule.

Se puede integrar jBPM con Mule ESB cuando:

* La ejecución en su flujo tiene pasos discretos y/o múltiples rutas basadas en criterios de decisión, modelarlo como un proceso puede ayudar a visualizarlo mejor.
* La lógica empresarial está en constante cambio, BPM podría ser una buena forma de desacoplar la lógica de su integración.
* La lógica o los procesos de su negocio necesitan ser revisados ​​o actualizados por personas que no son programadores, BPM lo hace posible.
* Un flujo no va de principio a fin en unos pocos minutos, probablemente sea un buen candidato para BPM porque el estado del proceso intermedio persiste, por lo que no es necesario retenerlo en la memoria.
* La integración requiere participación humana, BPM le permite agregar un paso humano a su proceso a través de la administración de tareas y una aplicación web.
* La aplicación necesita una pista de auditoría paso a paso, BPM podría ser una buena opción porque el historial del proceso se mantiene en una base de datos.

**Subtema 12.1:**

Ruteo y flujo para servicios SOAP y REST

Un servicio de ESB Mule que utilice SOAP o REST, se puede consumir desde jBPM.

**Ejemplos:**

**Integrar con jBPM para consumir un servicio RESTful de ESB Mule**

1. En ESB Mule cree el siguiente servicio del tipo RESTful que retorne un JSON.

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidenceA screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

1. A partir del ejercicio del subtema 11, agregue la clase ControlService.java con el siguiente código:

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

1. Modifique el archivo sample.bpmn

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

1. Para usar una clase dentro de un Script Task, primero realice la importación de dicha clase en los properties del diagrama general. Una vez importado se podrá llamar a los métodos de la clase como normalmente se hace con código java. Luego haga clic en el símbolo **+**.

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

1. Importe la clase ControlService. Para ello, busque la clase, selecciónela e impórtela.

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

1. Verifique las propiedades.

A screenshot of a social media post

Description generated with very high confidence

1. Para invocar al método de la clase, en el Script Task configure sus propiedades y en la sección Script invoque al método según la imagen.

A screenshot of a cell phone

Description generated with high confidence

1. Agregue el siguiente código al ControlService, el cual consumirá el servicio expuesto por ESB Mule.

A screenshot of a social media post

Description generated with very high confidence

1. Ejecute la aplicación y verifique el resultado en la consola.

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

**Actividad:**

Integrar distintos servicios (gestionados en ESB Mule) con jBPM.